**회의록**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 회의일시 | 2023년 09월 06일 | 작성자 | 윤성철 |
| 참석자 | 정호윤, 윤성철, 이선혁, 박재혁 | | |

|  |  |
| --- | --- |
| 회의안건 | Notion, Github 사용법에 대한 안내 및 다음 일정 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 회의내용 | 내용 | 비고 |
| **1. Notion 사용 방법 안내**  - 그동안의 작업 기록을 남기고 다음 작업 계획을 세우는 용으로 사용  - 정호윤이 설명 | 모든 팀원이 아직 미숙하여 추가적인 학습과 실제 사용 경험이 필요 |
| **2. Github & GIthub Desktop 사용 방법 안내**  **-** 작업 파일을 저장하고 동시에 작업한 파일을 통합 및 관리하기 위함  - 윤성철이 설명 | 각자 저장소를 만들어 연습해보았지만, 실제 프로젝트에선 공동의 저장소에 다같이 들어가 작업할 것 |
| **3. 다음 일정 및 작업 계획**  **-** 난이도별로 그래픽의 차이를 느낄 수 있는 예시 찾기(박재혁, 이선혁)  - 게임의 전체적인 스토리, 난이도별 스크립트, 인트로, 엔딩 기획  최대한 완성하기(윤성철) |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 결정사항 | 내용 | 진행일정 |
| Notion, Github 사용법 이해 | 각자 추가적으로 연습해보기 |
| 전체적인 스토리와 시스템 기획 | ~9/8, 부족하다고 느낄 시 9/13까지 연장 |
| 게임 기본 틀 제작 시작 |  |
|  |  |